**C:**

**Que hicimos:**

En un comienzo tenemos la primera mitad del año en el cual trabajamos solamente con el lenguaje C, dónde primero repasamos conceptos del año pasado, tales como: Scanf, Printf, para después ya empezar con punteros, estructuras, y métodos de ordenamiento.

**Que conceptos aprendí:**

Punteros: Un puntero es una variable que solo almacena la dirección de memoria de (“Apunta a”) un objeto.

Estructuras: Una estructura será un lugar donde se almacenarán más de una variable relacionadas entre sí, bajo un mismo nombre. Por ejemplo, la estructura con el nombre Perro, podría tener adentro variables como raza, edad, peso, color, etc.

Métodos de ordenamiento: Por último, el concepto que más me costó aplicar en el código, métodos de ordenamiento. Que yo lo entiendo cómo, una forma de organizar (por ejemplo, variables). Existen diferentes métodos, el que utilice yo es el de burbuja, que compara todas las variables entre si (comprara cada una con cada una)

**Códigos que realice:**

 En este punto realizamos principalmente 2 proyectos. El primero era una verdulería la cual la usamos para practicar métodos de ordenamiento. Elegimos usar el método burbuja, y que el usuario ingrese que verduras tiene y que cantidad de cada una. Luego el programa las ordenaría, y mostraría por pantalla las frutas ordenadas por cantidad.

Y el segundo fue una guirnalda de estructuras, dónde almacenamos datos de alumnos de distintos cursos de forma ordenada según curso, año, calificaciones, DNI, etc. El usuario a través de 3 funciones principales que creamos podría ingresar los datos del alumno, ubicarlo donde corresponda o eliminar datos de algún alumno.

**C++:**

**Que hicimos:**

 Después la segunda mitad de año estuvo Dada principalmente por C++ y Python. En C++ empezamos viendo las cosas que ya conocíamos del lenguaje C, pero como eran en C++. Conceptos tales como Clases, métodos, objetos, constructores, etc.

**Que conceptos aprendí:**

Clases: Así como existía las estructuras en C, acá en C++ están las clases, donde podremos ordenar dentro de ellas, tanto variables como métodos, bajo el mismo nombre de la clase.

Métodos: Los métodos básicamente son lo mismo que las funciones en C, pero dentro de una clase, es decir, un conjunto de instrucciones (líneas de código) asociadas a un nombre (nombre del método) dentro de una clase.

**Códigos que realice:**

Para poner en práctica lo visto realizamos 2 códigos simples para poner en práctica este nuevo lenguaje. EL primer código era simple, usando punteros a funciones, en donde, ingresando el tipo de café que queras hacer se mostraba en la salida los ingredientes. Y otro código también sencillo, en el cual usando el usuario ingresa su peso, altura, datos físicos, y el programa calcula su IMC, lo compara con el que tendría que tener, y le indica cuantas veces más tendría que entrenar o comer para llegar a su IMC ideal, esto se mostraría y se guardaría en el archivo.

**Python:**

Luego empezamos con Python que lo que más me gusto fue poder realizar cosas que en C llevaban muchas líneas en muchísimas menos, es decir, esta bueno como simplifica todo.

**Códigos que realice:**

Realice un código que calcula el IMC en función de los datos que ingrese el usuario. Pero primero hay que ingresar datos personales (Peso, Nombre, Edad, Altura, y el Email), y como pedía la consigna el programa verifica que se ingrese un email valido.